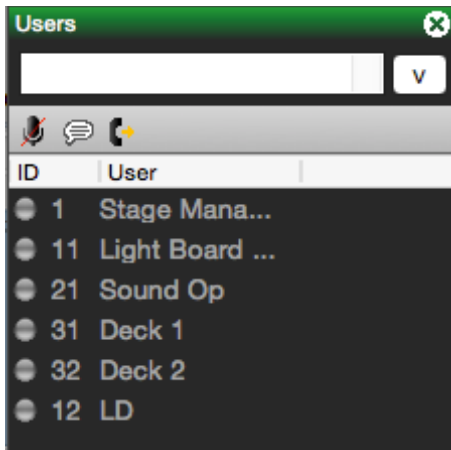
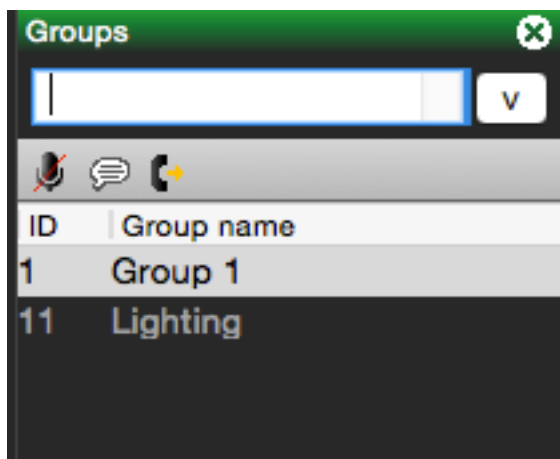


Navigation : (ナビゲーション)

コントロールワークスペースは通常 5 つのウィンドウに分割されています :



- 左側 – User (ユーザー)
 - ユーザーリストの上側に次のアイコンがあります :
 - Mute – 選択したユーザーのミュート
 - Text – 選択したユーザーへテキスト送信



- 上右側 – Group (グループ)
 - グループリストの上側に次のアイコンがあります :
 - Mute – 選択したグループのミュート
 - Text – 選択したグループへテキスト送信
- 下右側 – Device List (デバイス リスト)
 - デバイスリストの上側に次のアイコンがあります :
 - Identify – 選択したデバイスのディスプレイを点滅させて識別
 - Download – 選択したデバイスから設定をダウンロード
 - Mute – 選択したデバイスのミュート
 - Text – 選択したデバイスへテキスト送信
 - Call – 選択したデバイスへコール(Call)信号を送信
 - Refresh – 選択したデバイスを更新 :
 - 更新後に設定をデバイスにアップロードする必要があります。

クイックスタートガイド Green GO Control V4



- センター 上部 – 他のウィンドウの選択によって異なります。
 - ユーザーリストでユーザーを選択すると、チャンネルのアサインメントとチャンネル設定が表示されます。

Channel	Group / User	Talk Mode	Call Send	Call Rec.	Priority	Enhanced	Display Name
1	Light Board Op	Latch			Low		None
2	Lighting	Latch/Mom			Default		None
3	LD	Mom			High		None

- グループリストでグループが選択されている場合、そのグループにアサインされているユーザーのリストを表示します。

User	Channel
Stage Manager	2
Light Board Op	1

- デバイスリストでデバイスが選択されている場合、そのデバイスにアサインされているユーザーに基づいてそのデバイスのチャンネルアサインメントとチャンネル設定が表示されます。
- センター 下部 – 他のウィンドウの選択によって異なります。
 - ユーザーリストでユーザーが選択されている場合、そのユーザーに関連する設定が表示されます (Name, Short Name, audio settings, etc. : 名前、短縮名、オーディオ設定など)。

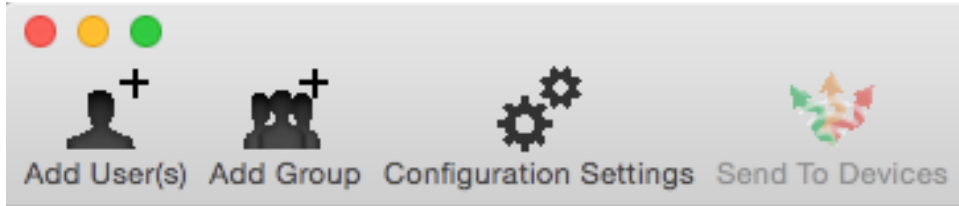
Generic	
ID	1
Name	Green-Go User 1
Description	Green-Go User
Announcement	None
Emergency	None
Cue Mode	Normal
Isolate	<input type="checkbox"/>
Default Priority	Normal Priority
User Interface Settings	None
Audio Settings	None
Program Audio	
Group	None
Volume	-6
Dim	0
Security	
Pincode	No Pincode
Security Setting	Alcatraz

- グループリストウィンドウでグループが選択されている場合は、そのグループに関連する設定が表示されます (Name, Short Name, description : 名前、短縮名、説明)。

Generic	
ID	11
Name	Lighting
Short Name	Light
Description	Green-Go Group

- デバイスリストでデバイスが選択されている場合、そのデバイスに関連する設定が表示されます (audio settings, program assignments, etc. : オーディオ設定、プログラムアサインメントなど)。

トップバー アイコン :



- Add User: ユーザー追加 ([Edit]メニューからも利用可能)。
- Add Group: グループ追加 ([Edit]メニューからも利用可能)。
- Configuration Settings: コンフィギュレーション設定 -
3つのオプションから成る新ウィンドウ:
 - Audio - デバイスにロードされているオーディオプロファイル(Audio profile)を追加(add)、削除(remove)、編集(edit)します。
 - Security - デバイスにロードされるセキュリティプロファイル(Security profile)を追加(add)、削除(remove)、編集(edit)します。
 - Color - 一般的な機能操作時のデバイスディスプレイの挙動と色を編集します。
- Send to Devices: デバイスへ送信 ([Edit]メニューからも利用可能)。

Menus: (メニュー)

- File:
 - New - 新しい設定ファイル(configuration file)を作成する。
 - Save - 既存の設定ファイルを保存する。
 - Save As - 現在の設定ファイルを新しい名前で保存する。
 - IP Settings - ネットワーク上の Green GO デバイスとの通信に使用するコンピューターのネットワークインターフェイスを選択する。
 - Load from Device - ネットワーク上のデバイスからアクティブな設定(configuration)をダウンロードします (デバイスリストからデバイスを選択)。デバイスからのロード(Load from Device)は、デバイスリストウィンドウ(Device List Window)でも可能で、デバイスを選択してからデバイスリストウィンドウ上部の青い矢印を選択します。
- Edit:
 - Add User(s) - ユーザー追加
 - Add Group(s) - グループ追加
 - Send to Devices - デバイスへ送信
 - Send to Devices and Reload - デバイスへ送信(Send to Device)同様に設定(configuration)をロードし、さらにデバイスを再起動します。
 - Edit Audio Settings - オーディオ設定の編集
 - Edit Security Settings - セキュリティ設定の編集
 - Undo - アンドウ (元に戻す)
 - Redo - リドゥ (やり直す)
 - Start Dictation - 指示スタート
 - Special Characters - 特殊文字
- View:
 - Show User List - ユーザーリスト表示 (リストの Open/Close 切替)
 - Show Group List - グループリスト表示 (リストの Open/Close 切替)



- Show Device List - デバイスリスト表示（リストの Open/Close 切替）

注：デバイスを認識して設定情報をアップロードまたはダウンロードするには、Green GO Control コンピューターがデバイスと同じネットワーク IP 内にある必要があります。デバイスリスト中のデバイスは左側のボタンの色により：グリーンのボタンが付いたデバイス（デバイスが接続されていて、コントロールソフトウェアと設定が同じ）、アンバー色のボタン（デバイスは接続されているが、設定が異なる）、または、左側がレッドのボタン（デバイスの接続が切断中）、となります。デバイスの IP 設定を変更する方法については、「Green GO Updater」のセクションを参照してください。

Create Users: (ユーザー作成)

Green GO ネットワークの設定(configuration)は、ユーザー(User)の作成から始まります。ユーザーはオフラインまたはオンラインで追加、削除、編集できます。Green GO は最大 3,000 ユーザーをサポートします。

To Create Users: (ユーザー作成)

- [Edit]メニューの[Create User]を選択するか、[Add User]アイコンをクリックします。ダイアログウィンドウが開きます。プロンプトに従ってユーザー（または複数のユーザー）を作成します。:
 - User Name – 新規ユーザー名を作成します。
 - Number of Users – 作成する新規ユーザーの数を選択します。複数作成した場合、それらは同じユーザー名と番号を共有します。
 - Click Next (Next をクリック)
 - User ID – ユーザーID 番号を選択します（または表示されるデフォルトの ID 番号をそのまま使用）。すべてのユーザーが固有のユーザーID が必要です。ユーザーはユーザーリストに ID 順に表示されます。ユーザーID を使用して、ユーザーリストを分割したり整理したりすることができます。
 - Click Next (Next をクリック)
 - Groups – ユーザーが属するグループを選択します。グループが作成されていない場合、リストは空になります。グループアサインメントは、ユーザーリストの作成後にも実行できます。
 - Click Next (Next をクリック)
 - Settings – Remote Enable(有効)と Remote Disable(無効) のオン/オフ（デフォルトでは両方がオン）。
 - Click Next (Next をクリック)
 - Pin Code – 必要に応じて 4 桁の PIN コードを作成します。PIN コードが作成された場合、デバイスはユーザーの選択に PIN コードを使用しなければいけません。PIN コード"0"は、そのユーザーの PIN コード未使用です。



- Click Finish. (Finish をクリック)

Edit User Settings: (ユーザー設定エディット)

- ユーザーリストでユーザーを選択します。ウィンドウ上部はチャンネルのアサインメントと設定を表示し、ウィンドウ下部がユーザー設定を表示します。
- ウィンドウ上部:
 - ディスプレイには、ユーザーが利用できる 32 チャンネルすべてとそれらのチャンネル設定を表示します。チャンネルとチャンネル設定をユーザーにアサインするには:
 - チャンネルを選択します。
 - 列の一番上にあるシングルまたはグループアイコンをクリックして、ユーザー（プライベートチャンネル）またはグループ（パーティライン）をアサインします。アイコンをクリックすると、利用可能なユーザーまたはグループのリストが表示されます。リストからひとつ選択してユーザーのチャンネルにアサインします。そのチャンネルをアサインしない場合は、列の一番上にある"X"アイコンをクリックしてチャンネルのアサインを解除します。
 - トークモードは、そのチャンネルのトークボタンの動作を決定します。
 - レッドのアイコンはそのチャンネルのユーザーとのトークを無効にします。
 - アンバー/グリーンのアイコンは、トークボタンをラッチまたはモメンタリーにします。
 - グリーンのアイコンは、トークボタンをラッチ（保持）のみにします。
 - アンバーのアイコンは、トークボタンをモメンタリー（押している間）のみにします。
 - Call Send は、ユーザーのチャンネルへのコール(Call)機能を有効または無効にします。
 - Call Receive は、チャンネルからのユーザーへのコール(Call)機能を有効または無効にします。
 - Priority はチャンネルのユーザーに対するプライオリティを決定します。
 - デフォルトプライオリティは、そのチャンネルが他のすべてのデフォルトプライオリティチャンネルと同じ優先度を持つことを意味します。
 - Low(グリーン アイコン)は、プライオリティが Medium または High のチャンネルがユーザーと話しているときは減衰またはミュートします。
 - Medium(アンバー アイコン)は、プライオリティが High のチャンネルがユーザーと話しているときに減衰またはミュートし、またプライオリティが Low のチャンネルを減衰またはミュートします。



- High(レッド アイコン)は、アクティブにユーザーと話しているときは、他のすべてのチャンネルを減衰またはミュートします。
- Enhanced – チャンネルのオーディオの設定を標準オーディオ又はエンハンスドオーディオの間で切り替えます。エンハンスドオーディオは、チャンネルのサンプリングレートを 2 倍にします (チャンネルで使用されるデータも 2 倍になります)。
- Display Name – デバイスに表示されている名前を別のユーザー名またはグループ名に変更します。[None]を選択するとチャンネル設定の左側にある User/Group 名と同じユーザーまたはグループ名が表示されます。

注：チャンネルのアサインメントと設定はいつでも編集でき、すべてのユーザーは最大 32 のユーザーまたはグループチャンネルの任意の組み合わせを持つことができます。チャンネルにユーザーまたはグループがアサインされていない場合、ユーザーはそれらのユーザーまたはグループに「Extended」チャンネルとしてアクセスできません。そのため使用されていない場合でも、できるだけ多くのユーザーとグループをチャンネルにアサインすることを推奨します。

- ウィンドウ下部:
 - ウィンドウ下部でユーザー固有の設定をエディットします。
 - Generic
 - ID – ユーザーに別の ID 番号をアサイン。
 - Name – ユーザー名のエディット。
 - Description – この項目はエディット不可。
 - Announcement – Announcement(アナウンス)チャンネルのグループを選択する。
 - Emergency – Emergency(緊急用)チャンネルのグループを選択する。
 - Cue Mode – Normal(ノーマル)、Auto Answer(自動アンサー)、Ignore(無視) から選択する。
 - Isolate – 切替
 - Priority – デフォルトとして適用されるプライオリティを選択する。
 - User interface settings – ユーザーの UI プロファイルを選択します ([Configuration]メニューアイコンで作成)。
 - Audio Settings – ユーザーの Audio プロファイルを選択します ([Configuration]メニューアイコンで作成)。
 - Program Audio
 - Group – ユーザーのプログラムオーディオとして使用するオーディオグループをアサインします (常にオン)。プログラムオーディオまたはグループがない場合は、[None]を選択します。



- Volume – Program Audio のボリュームレベルを選択します。-30dB ~ 6dB です。
- Dim – Medium または High プライオリティのチャンネルがユーザーとトークしているときの Program Audio の動作を決定します。Program Audio はミュートまたはここで設定された音量レベルに絞られます。
- Security
 - Pincode – ユーザーのデバイスへの許可のないアクセスを防ぐために PIN コードを作成します。
 - Lock State – ユーザーにアサインするセキュリティ設定プロファイルを選択します（[Configuration]メニューアイコンで作成）。

Create Groups: (グループ作成)

グループはユーザーの集まりで、ユーザーチャンネルにアサインできます（パーティラインチャンネルを作成）。またグループはグループの一員ではないユーザーがそのグループとトーク機能はなくても Program Audio をモニターすることはできます。Green GO は最大 250 のグループをサポートします。グループはオフラインまたはオンラインで作成、編集、削除できます。

To Create Groups: (グループ作成)

- [Edit]メニューの[Add Group]を選択します(または Add Group アイコンをクリック)。ダイアログウィンドウが開きます。プロンプトに従って新規グループを作成します。
 - グループ名を作成します。
 - Next をクリック
 - グループ番号を選択します（または表示されるデフォルトを使用）。グループ番号によって、[グループリスト]ウィンドウに表示される順番が決まります。すべてのグループが固有のグループ ID 番号が必要です。
 - Finish をクリック
 - 新しいグループがグループリストに表示されます。
- Assign Users to Groups: (ユーザーをグループにアサイン)
 - ユーザーリストでユーザーを選択する。
 - ユーザーのチャンネルにグループをアサインします。前述の Edit User Settings (ユーザー設定エディット) のセクションに従って、そのチャンネルの Talk Mode、Call Send、Call Receive、Priority、Enhanced、Short Name、などを設定します。
 - グループに属するすべてのユーザーに対して設定を繰り返します。

注：ユーザー作成の前にグループを作成した場合は、新ユーザーの作成中にグループを選択できます。多数のユーザーを複数のグループに割り当てることを予定している場合



は、ユーザーを作成する前にグループを作成することを推奨します。グループのアサインと設定は、オフラインまたはオンラインでいつでも変更でき、デバイスにアップロードできます。

- Editing Groups: (グループ エディット)
 - グループリストでグループを選択すると、ウィンドウ上部にはそのグループにアサインされているユーザーと、そのユーザーのアサインされているチャンネルが表示されます。
 - ウィンドウ下部にグループ設定が表示されます。
 - ID – グループ ID 番号をエディットします。
 - Name – グループ名をエディットします。
 - Description – この項目はエディット不可。

Device Assignment and Settings: (デバイスアサインメントと設定)

Device ビューにはオンラインデバイスが自動的に表示されます。デバイスを選択すると、中央ウィンドウにそのデバイスにロードされている設定が表示されます。ここでは、どのユーザーをデバイスにロードするかを選択できます。

ユーザーを設定した後、すべてのパラメーターに対する個々の調整はデバイス上で行うことができます。ただし例えば、デバイス上で設定したチャンネルアサインはそのデバイス上でのみ有効であり、ユーザーが再ロードされたとき、または別のユーザーが選択されたときはクリアされることに注意することが重要です。デバイス上で行われたすべての設定は即時に有効になります。

ユーザーベースの設定のほかに、オーディオゲインや GPIO 設定などのデバイス設定もここで行うことができます。